

Data publikacji : 03.07.2016

Aktualizacja 3.4 – Duże zmiany w rankingu StarCrafta II

Na oficjalnym blogu **Blizzarda** pojawił się nowy wpis dotyczący tym razem zmian w rankingach:

Ranking **StarCrafta II** jest areną dla niezwykle zaciętej rywalizacji. Do walki rusza wielu uczestników, ale tylko nieliczni awansują do ścisłej czołówki. Aby się tam znaleźć, trzeba uważnie śledzić swoje postępy i wiedzieć, jak wam idzie w porównaniu do konkurencji. Są dwa główne powody do modernizacji systemu rankingowego **StarCraft II**: zwiększenie precyzji i przejrzystości. Zmiany, które zostaną wprowadzone w aktualizacji 3.4 przybliżą nas do realizacji tych założeń.



ZNAJ SWOJE MIEJSCE

Pierwszą z większych zmian jest wyświetlanie wskaźnika rankingowego **MMR**. Jesteśmy bardzo zadowoleni, że w końcu możemy ujawnić tę wartość.

Drugą ze zmian jest podzielenie każdej z lig na trzy poziomy, aby użytkownicy wiedzieli dokładnie jaka jest ich pozycja. Dodatkowo zaostrzamy wymagania, które trzeba spełnić, aby dostać się do ligi arcymistrzowskiej. W ten sposób utrzymają się tam tylko najlepsi gracze.

ZAKŁADKA RANKINGOWA

Zajmijmy się od razu nowym elementem z największą ilością informacji: zakładką rankingową na ekranie wyników. Po zakończeniu meczu w zakładce rankingowej wyświetlone zostaną dane o zmianie wskaźnika rankingowego obu graczy i postępach

do awansu. Należy zwrócić uwagę, że pasek wskazuje postęp w obrębie bieżącego poziomu, a nie całej ligi. Teraz nie trzeba już będzie zgadywać jak wynik meczu wpłynął na pozycję w lidze. Wyświetlona będzie także informacja o bieżącej dywizji i o poziomie w lidze.



POZIOMY LIGI I RANGI

Ligi od brązowej do mistrzowskiej podzieliliśmy na trzy poziomy, gdzie poziom 1 jest najwyższy, aby ułatwić graczom zrozumienie jaką zajmują pozycję. Przykład: srebrny gracz poziomu 1 jest bliżej awansu do złota, niż srebrny gracz poziomu 2 lub 3. Poziom jest wyświetlony na odznace ligowej, takiej jak poniżej.



Swój wskaźnik rankingowy **MMR** można sprawdzić w zakładce rankingowej na ekranie wyników lub przechodząc do sekcji Profil > Rankingi > Bieżący sezon.

WALKA O MIEJSCE NA SZCZYCIE

Aby system rankingowy był skuteczny, gracze znajdujący się na jego szczycie rzeczywiście muszą być najlepszymi z najlepszych. Dlatego właśnie postanowiliśmy wprowadzić zmiany dotyczące degradacji w obrębie **ligi arcymistrzowskiej**. Najlepsi gracze będą musieli częściej rywalizować, aby utrzymać wysokie pozycje w rankingu **StarCrafta**.

ODZNAKI WOJENNE

Czym byłyby wprowadzone zmiany bez nowej grafiki? Aby uczcić wasz wysiłek i ciężką pracę przygotowaliśmy specjalne animacje awansu. Patrzcie i podziwiajcie!

Zmieniliśmy także nieco obramowania lig, aby były nieco bardziej wyraźne. Dodaliśmy także drobne animacje.



TO NASZA WSPÓLNA WALKA

Zmiany w rankingu **StarCrafta II** zostaną wprowadzone w **aktualizacji 3.4**. Jesteśmy bardzo zadowoleni z wprowadzonych zmian i nie możemy się doczekać waszych opinii. Chcielibyśmy także podziękować społeczności za zamieszczane od wielu lat opinie o systemie rankingowym i mamy nadzieję, że dzięki wprowadzonym zmianom rywalizacja w systemie rankingowym będzie dostarczać jeszcze większej satysfakcji.

- Dokładny opis zmian przeczytać można na eu.battle.net

Autor: Fanek

Data publikacji : 03.07.2016

Liczba wyświetleń strony: 3100

➤ Tagi: [sezon rankingowy](#), [blog](#)

[Dodaj komentarz](#)

Brak komentarzy

[Dodaj komentarz](#)

Pozostałe nowości



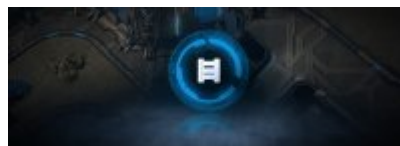
[Router TP-Link Archer C1200 jest konstrukcją bardzo z wyglądu nawiązującą do innych routerów tej firmy. Za kwotę w okolicach 210 zł otrzymujemy urządzenie, które powinno tak naprawdę w 100% pokrywać w pełni potrzeby każdego użytkownika oczekującego od routera przede wszystkim stabilnej pracy i osiągnięć. Postanowiliśmy zatem poddać ten router krótkim testom, aby sprawdzić, czy tak faktycznie będzie.](#)[Data publikacji: 21.09.20170.](#)



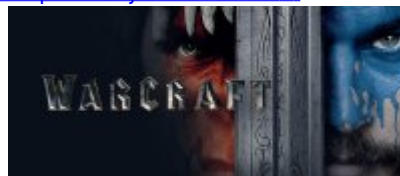
[DreamHack Valencia to jedno z największych e-sportowych wydarzeń w Europie - dlatego nie mogło zabraknąć na nim StarCrafta II! W czasie rozgrywek 96 graczy będzie konkurować o 50 000 USD oraz 5 000 punktów WCS.](#)[Data publikacji: 16.07.20161.](#)



[Na oficjalnym blogu Blizzarda pojawił się nowy wpis dotyczący tym razem zmian w rankingach: Ranking StarCrafta II jest areną dla niezwykle zaciętej rywalizacji. Do walki rusza wielu uczestników, ale tylko nieliczni awansują do ścisłej czołówki.](#)[Data publikacji: 03.07.20160.](#)



[Trzeci sezon tegorocznych rozgrywek ligowych w StarCrafta II uważamy za otwarty! Zresetowano pulę punktów premiowych oraz rankingi i przyznano nagrody za sezon drugi roku 2016.](#)[Data publikacji: 26.06.20160.](#)



[Powieść „Warcraft”, której wydanie zbiega się z polską premierą filmu „Warcraft. Początek” w reżyserii Duncana Jonesa, do księgarń trafi już 15 czerwca. Na kartach książki czytelnicy wkroczą w nowy wymiar emocji towarzyszących bohaterom fikcyjnych światów Azeroth i Draenor. Za sprawą Christie Golden, pisarki od lat cenionej przez fanów świata Warcraft, konflikt ludzi i orków nabierze jeszcze większej intensywności.](#)[Data publikacji: 13.06.20160.](#)

[Wszystkie nowości](#)