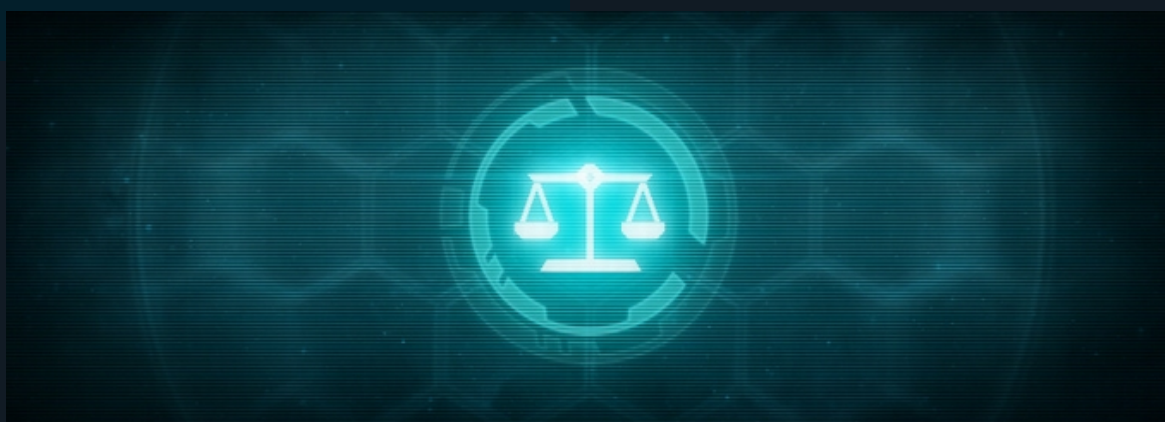


Data publikacji : 02.06.2016

## Aktualizacja balansu Legacy of the Void

Od ukazania się poprzedniej aktualizacji **StarCraft II: Legacy of the Void** i dzięki pomocy naszej społeczności udało nam się przetestować wiele potencjalnych zmian balansu. Po zebraniu i przejrzaniu opinii z testów ostatnio opublikowanej mapy do testowania balansu (odnośnik w j. angielskim), która zawierała rzeczony poprawki, jesteśmy gotowi na wprowadzenie kolejnej aktualizacji balansu **Legacy of the Void**.



Poniżej znajdziecie listę modyfikacji, które zostaną dzisiaj wprowadzone do trybu wieloosobowego **Legacy of the Void**:

### Zmiany balansu

#### Terranie

---

- **Thor** - Dodano drugi tryb ataku przeciwlotniczego, który będzie można włączać i wyłączać:

Atak zadaje +35 pkt. obrażeń (+15 przeciwko celom opancerzonym) co 2,14 sekundy (przy ustawieniu szybkości gry na „szybką”).

- **Cyklon** - Zmniejszono koszt ze 150/150 do 150/100;

Zwiększono zużycie zaopatrzenia z 3 do 4.

- **Liberator** - Zmniejszono obrażenia od ataków przeciwlotniczych z 7 do 5 pkt. (+3 przeciwko lekkim celom).

## Protosi

---

- **Kolos** - Dodano +10% do szybkości ataku (zalicza się do tego zwiększenie szybkości wiązki o 10%).
- **Nieśmiertelny** - Zmniejszono liczbę obrażeń absorbowanych przez barierę z 200 do 100 pkt.

## Zergi

---

- **Nosiciel roju** - Zmniejszono koszt z 200/100 do 150/75.

## Zmiany na mapach

- **Zamarznięta Świątynia (Frozen Temple)** - Usunięto strażnice.

Jeśli ciekawi was, dlaczego zespół odpowiedzialny za balans w grze **StarCraft II** zdecydował się na wprowadzenie wymienionych powyżej zmian, zapraszamy do zapoznania się z [wpisem na forum](#) autorstwa **David Kima** (odnośnik w j. angielskim).

Jak zawsze chcemy gorąco podziękować naszej społeczności za wszystkie nadesłane opinie i sugestie, jak również za czas poświęcony na testowanie balansu. Wasz odzew pomógł nam w przygotowaniu tej aktualizacji i liczymy na wasz udział w przyszłych testach. Mamy nadzieję, że będziecie zadowoleni ze zmian. Do następnego razu!

Źródło: [Battle.net](#)

Autor: Fanek

Data publikacji : 02.06.2016

Data modyfikacji : 02.06.2016

Liczba wyświetleń strony: 4330

➤ Tagi: [blog](#), [balans](#)

[dodaj komentarz](#)

Brak komentarzy

[dodaj komentarz](#)

## Pozostałe nowości



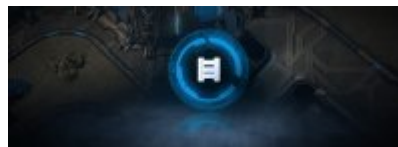
Router TP-Link Archer C1200 jest konstrukcją bardzo z wyglądu nawiązującą do innych routerów tej firmy. Za kwotę w okolicach 210 zł otrzymujemy urządzenie, które powinno tak naprawdę w 100% pokrywać w pełni potrzeby każdego użytkownika oczekującego od routera przede wszystkim stabilnej pracy i osiągnięć. Postanowiliśmy zatem poddać ten router krótkim testom, aby sprawdzić, czy tak faktycznie będzie. [Data publikacji: 21.09.20170](#)



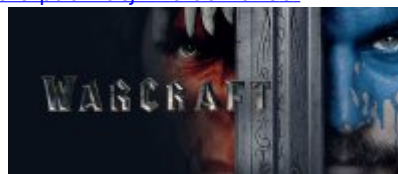
DreamHack Valencia to jedno z największych e-sportowych wydarzeń w Europie - dlatego nie mogło zabraknąć na nim StarCrafta II! W czasie rozgrywek 96 graczy będzie konkurować o 50 000 USD oraz 5 000 punktów WCS. [Data publikacji: 16.07.20161](#)



Na oficjalnym blogu Blizzarda pojawił się nowy wpis dotyczący tym razem zmian w rankingach: Ranking StarCrafta II jest areną dla niezwykle zaciętej rywalizacji. Do walki rusza wielu uczestników, ale tylko nieliczni awansują do ścisłej czołówki. [Data publikacji: 03.07.20160](#)



Trzeci sezon tegorocznych rozgrywek ligowych w StarCrafta II uważamy za otwarty! Zresetowano pulę punktów premiowych oraz rankingi i przyznano nagrody za sezon drugi roku 2016. [Data publikacji: 26.06.20160](#)



Powieść „Warcraft”, której wydanie zbiega się z polską premierą filmu „Warcraft. Początek” w reżyserii Duncana Jonesa, do księgarń trafi już 15 czerwca. Na kartach książki czytelnicy wkroczą w nowy wymiar emocji towarzyszących bohaterom fikcyjnych światów Azeroth i Draenor. Za sprawą Christie Golden, pisarki od lat cenionej przez fanów świata Warcraft, konflikt ludzi i orków nabierze jeszcze większej intensywności. [Data publikacji: 13.06.20160](#)

[Wszystkie nowości](#)