

Data publikacji : 29.05.2016

StarCraft II: Legacy of the Void – informacje o aktualizacji 3.3.0

Na oficjalnym blogu **Blizzarda** pojawił się nowy wpis dotyczący nowej aktualizacji, która wprowadza sporo zmian i poprawek.



StarCraft II: Legacy of the Void – informacje o aktualizacji 3.3.0

MISJE W TRYBIE WSPÓŁPRACY

Do misji w trybie współpracy dodano nowego dowódcę, Abatura!

- Abatur to mistrz ewolucji, który kontroluje pole walki z daleka;
- Zbierajcie biomateriał po poległych wrogach, aby ewoluować swoją armię i przekształcać jednostki w potężne brutaliski i lewiatany;
- Abatur dostępny jest osobno w sprzedaży dla wszystkich graczy, w tym użytkowników Startera **StarCrafta II**;
- Więcej informacji można znaleźć w naszym artykule.

Do misji w trybie współpracy dodano mutatory:

- Mutatory to modyfikatory gry, które wprowadzają nowe wyzwania w misjach w trybie współpracy. Mutator może na przykład spowodować, że wszystkie jednostki wroga staną się zamaskowane albo będą wybuchać w chwili śmierci;
- Co tydzień gracze będą mogli uczestniczyć w wydarzeniu o nazwie Mutator Tygodnia – czyli misji, w której aktywowano zestaw wybranych mutatorów;
- Jak sama nazwa wskazuje, Mutator Tygodnia zmieniać się będzie co tydzień i stanowi prawdziwe wyzwanie.

- Nagrody:
- Jeśli gracz ukończy Mutator Tygodnia, w nagrodę otrzyma nagrodę w postaci dodatkowych punktów doświadczenia, w ilości zależnej od wybranego poziomu trudności gry;
- Ukończenie Mutatora Tygodnia na wyższym poziomie trudności spowoduje przyznanie skumulowanej sumy dodatkowych punktów doświadczenia również za wszystkie niższe poziomy;
- Na przykład ukończenie Mutatora Tygodnia na poziomie wysokim pozwoli zdobyć dodatkowe PD za poziomy niski, normalny oraz wysoki.
- Dostęp do Mutatora Tygodnia można uzyskać z poziomu ekranu Współpraca > Mutatory.

Do misji w trybie współpracy dodano poziomy mistrzowskie:

- Poziomy mistrzowskie to możliwość dodatkowego awansu dla dowódców, którzy osiągnęli poziom 15. Pomogą wam one podczas gry w nasze nowe Mutatory Tygodnia;
- Poziomy mistrzowskie dodatkowo wzmocniają dowódców poprzez wykorzystanie systemu punktów, które gracze mogą przydzielać;
- Każdy zdobyty poziom mistrzowski pozwoli wam w niewielkim stopniu wzmocnić statystyki każdego dowódcy, który osiągnął poziom 15;
- Więcej informacji na temat mutatorów i poziomów mistrzowskich można znaleźć na naszej stronie.

Do trybu współpracy dodano premię 10 000 PD za pierwszą wygraną dnia;

- Rozgrywka i balans
- Karax
 - Naprawiono błąd, który powodował, że Karax przypadkowo wytwarzał dodatkową energię, kiedy aktywna była Fala Czasu. Aby to zrekompensować, zwiększono jego premie za ulepszenie o nazwie Efektywność solarna. W ogólnym rozrachunku postać została wzmocniona.
- Vorazun
 - Furia Cieni nie może już obierać za cel jednostek zamaskowanych bez wykrywania.
- Raynor
 - Ulepszenie poziomu 8 Raynora o nazwie Orbitalne Kapsuły Desantowe ma teraz zastosowanie również dla jednostek z portu gwiazdnego.
- Kerrigan
 - Nieznacznie zmniejszono zasięg widzenia tumoru złośliwej biomasy.
- Zagara
 - Skrócono czas odnowienia Zainfekowanego Zrzutu do 3 minut.

Statki-matki SI zostały oflagowane jako jednostki bohaterskie i nie mogą być one celem niektórych zdolności.

INTERFEJS UŻYTKOWNIKA

Rozszerzono funkcjonalność okna informacyjnego StarCrafta II:

- Został przeprojektowany pod kątem wizualnym i funkcjonalności panelu informacyjnego tak, aby lepiej wyróżnić wiadomości o nowej zawartości, wieści społecznościowe, informacje o imprezach oraz o wydarzeniach w grze;
- Podczas większych wydarzeń (jak publikacja nowej aktualizacji), po zalogowaniu, w oknie informacyjnym pojawi się nowy wyskakujący panel, w którym znajdą się informacje o nowej zawartości, wieści, informacje o aktualizacji i inne. Panel będzie można wyłączyć;
- Poza istniejącym, aktywnym okienkiem z harmonogramem zautomatyzowanych turniejów, dodano nowe, które będzie zapewniać powiadomienia o nowych Mutatorach Tygodnia w misjach w trybie współpracy;
- Więcej informacji można znaleźć w naszym artykule.

Do czatu StarCrafta II dodano emotikony:

- Obok pola służącego do wprowadzania tekstu pojawił się nowy panel z wieloma ciekawymi emotikonami. Teraz możecie życzyć innym graczom powodzenia i dziękować im za grę w zupełnie nowym stylu!
- 27 emotikon jest dostępnych dla wszystkich graczy, a dodatkowe 16 jest dostępnych dla tych, którzy kupili różne dodatki i inną zawartość do StarCrafta II. Łącznie dodaliśmy 44 emotikony;
- Więcej informacji można znaleźć w naszym artykule.

Zdolności na górnym pasku można teraz przypisywać do skrótów klawiszowych:

- Górny pasek zdolności jest wykorzystywany przez Włócznie Aduna w kampanii „*Legacy of the Void*” i przez dowódców w misjach w trybie współpracy;
- Aby skonfigurować skróty klawiszowe należy przejść do menu Opcje > Skróty klawiszowe > Globalne i otworzyć rozwijane menu górnego paska zdolności.
- Zwiększono maksymalną liczbę obserwatorów w poczekalniach gier dowolnych z 4 do 6.

- Dokładny opis zmian przeczytać można na eu.battle.net

Autor: Fanek

Data publikacji : 29.05.2016

Data modyfikacji : 29.05.2016

Liczba wyświetleń strony: 2315

➤ Tagi: [blog](#), [patch](#), [aktualizacja](#)

[dodaj komentarz](#)

kierunek w ktorym idzie ta gra to kompletne dno~xx

2016/06/01 18:19

[dodaj komentarz](#)

Pozostałe nowości



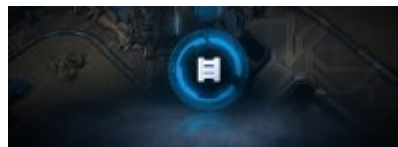
Router TP-Link Archer C1200 jest konstrukcją bardzo z wyglądu nawiązującą do innych routerów tej firmy. Za kwotę w okolicach 210 zł otrzymujemy urządzenie, które powinno tak naprawdę w 100% pokrywać w pełni potrzeby każdego użytkownika oczekującego od routera przede wszystkim stabilnej pracy i osiągnięć. Postanowiliśmy zatem poddać ten router krótkim testom, aby sprawdzić, czy tak faktycznie będzie. [Data publikacji: 21.09.20170](#)



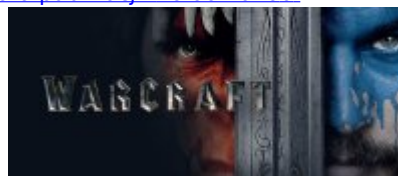
DreamHack Valencia to jedno z największych e-sportowych wydarzeń w Europie - dlatego nie mogło zabraknąć na nim StarCrafta II! W czasie rozgrywek 96 graczy będzie konkurować o 50 000 USD oraz 5 000 punktów WCS. [Data publikacji: 16.07.20161](#)



Na oficjalnym blogu Blizzarda pojawił się nowy wpis dotyczący tym razem zmian w rankingach: Ranking StarCrafta II jest areną dla niezwykle zaciętej rywalizacji. Do walki rusza wielu uczestników, ale tylko nieliczni awansują do ścisłej czołówki. [Data publikacji: 03.07.20160](#)



Trzeci sezon tegorocznych rozgrywek ligowych w StarCrafta II uważamy za otwarty! Zresetowano pulę punktów premiowych oraz rankingi i przyznano nagrody za sezon drugi roku 2016. [Data publikacji: 26.06.20160](#)



Powieść „Warcraft”, której wydanie zbiega się z polską premierą filmu „Warcraft. Początek” w reżyserii Duncana Jonesa, do księgarń trafi już 15 czerwca. Na kartach książki czytelnicy wkroczą w nowy wymiar emocji towarzyszących bohaterom fikcyjnych światów Azeroth i Draenor. Za sprawą Christie Golden, pisarki od lat cenionej przez fanów świata Warcraft, konflikt ludzi i orków nabierze jeszcze większej intensywności. [Data publikacji: 13.06.20160](#)

[Wszystkie nowości](#)