

Data publikacji : 18.03.2016

## Blizzard miesza w klejnotach legendarnych



DIABLO  
REAPER OF SOULS™



Twórcy **Diablo III** przyzwyczaili nas do ciągłych zmian w przedmiotach z aktualizacji na aktualizację. Nie inaczej będzie w patchu **2.4.1**, w którym to zmian doczeka się część legendarnych klejnotów. W oficjalnym blogu opisane zostały przyczyny, które skłoniły zespół pracujący nad trzecią odsłoną **Diablo** do przyjrzenia się działaniom klejnotów i zmianie statystyk w niektórych z nich. Zasada działania klejnotów jest stosunkowo prosta, mają one wspomóc ogólną moc bohatera lub efekty użytkowe.

*Jak już wspomnieliśmy, niektóre klejnoty nie należały wyraźnie do jednej kategorii, a jeśli należały, nie spełniały swojej funkcji tak jak powinny. Wprawdzie nie aktualizujemy wszystkich legendarnych klejnotów, które mogłyby skorzystać na zmianach (możliwe jest, że w przyszłości zajmiemy się też innymi), jednak niektóre zdecydowanie bardziej wymagały naszej interwencji. Musieliśmy nadać im bardziej sprecyzowane działanie lub dopasować je do rozwijającego się Sanktuarium.*

Czytając dalszą część bloga dowiedzie się, które klejnoty zostaną zaktualizowane w pierwszym rzucie. Być może w niedalekiej przyszłości deweloperzy dostosują kolejne z nich, jednak na chwilę obecną zaktualizowanymi klejnotami będą **Egzekutor**, **Gogok Szybkości**, **Mirinae**, **Łza Gwiazdnej Tkaczki**, **Siła Prostoty** oraz **Taeguk**. Kompletny opis znajdziecie czytając artykuł Okiem projektantów: [Zmiany w legendarnych klejnotach na oficjalnej stronie społecznościowej](#).

Autor: BeLial

Data publikacji : 18.03.2016

Liczba wyświetleń strony: 3442

➤ Tagi: [patch 2.4.1](#)

[dodaj komentarz](#)

Brak komentarzy

[dodaj komentarz](#)

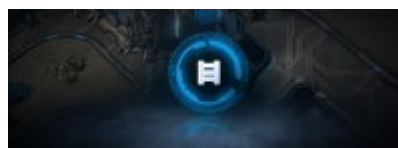
## Pozostałe nowości



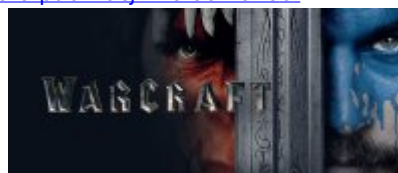
[DreamHack Valencia to jedno z największych e-sportowych wydarzeń w Europie - dlatego nie mogło zabraknąć na nim StarCrafta II! W czasie rozgrywek 96 graczy będzie konkurować o 50 000 USD oraz 5 000 punktów WCS.](#)[Data publikacji: 16.07.2016](#)



[Na oficjalnym blogu Blizzarda pojawił się nowy wpis dotyczący tym razem zmian w rankingach: Ranking StarCrafta II jest areną dla niezwykle zaciętej rywalizacji. Do walki rusza wielu uczestników, ale tylko nieliczni awansują do ścisłej czołówki.](#)[Data publikacji: 03.07.2016](#)



[Trzeci sezon tegorocznych rozgrywek ligowych w StarCrafta II uważamy za otwarty! Zresetowano pulę punktów premiowych oraz rankingi i przyznano nagrody za sezon drugi roku 2016.](#)[Data publikacji: 26.06.2016](#)



[Powieść „Warcraft”, której wydanie zbiega się z polską premierą filmu „Warcraft. Początek” w reżyserii Duncana Jonesa, do księgarń trafi już 15 czerwca. Na kartach książki czytelnicy wkroczą w nowy wymiar emocji towarzyszących bohaterom fikcyjnych światów Azeroth i Draenor. Za sprawą Christie Golden, pisarki od lat cenionej przez fanów świata Warcraft, konflikt ludzi i orków nabierze jeszcze większej intensywności.](#)[Data publikacji: 13.06.2016](#)



[Jak czytamy na oficjalnym blogu Blizzarda: Obecny sezon rankingowy zbliża się ku końcowi i wkrótce zamknięte zostaną wszystkie ligi i dywizje. Kilka dni przed rozpoczęciem nowego sezonu, darmowa zmiana nazwy postaci w StarCraft II zostanie ponownie dodana do wszystkich kont, dla których funkcja ta nie jest obecnie dostępna.](#)[Data publikacji: 12.06.2016](#)

[Wszystkie nowości](#)