

Data publikacji : 18.03.2016

Blizzard miesza w klejnotach legendarnych



DIABLO
REAPER OF SOULS™



Twórcy **Diablo III** przyzwyczaili nas do ciągłych zmian w przedmiotach z aktualizacji na aktualizację. Nie inaczej będzie w patchu **2.4.1**, w którym to zmian doczeka się część legendarnych klejnotów. W oficjalnym blogu opisane zostały przyczyny, które skłoniły zespół pracujący nad trzecią odsłoną **Diablo** do przyjrzenia się działaniom klejnotów i zmianie statystyk w niektórych z nich. Zasada działania klejnotów jest stosunkowo prosta, mają one wspomóc ogólną moc bohatera lub efekty użytkowe.

Jak już wspomnieliśmy, niektóre klejnoty nie należały wyraźnie do jednej kategorii, a jeśli należały, nie spełniały swojej funkcji tak jak powinny. Wprawdzie nie aktualizujemy wszystkich legendarnych klejnotów, które mogłyby skorzystać na zmianach (możliwe jest, że w przyszłości zajmiemy się też innymi), jednak niektóre zdecydowanie bardziej wymagały naszej interwencji. Musieliśmy nadać im bardziej sprecyzowane działanie lub dopasować je do rozwijającego się Sanktuarium.

Czytając dalszą część bloga dowiedziecie się, które klejnoty zostaną zaktualizowane w pierwszym rzucie. Być może w niedalekiej przyszłości deweloperzy dostosują kolejne z nich, jednak na chwilę obecną zaktualizowanymi klejnotami będą **Egzekutor**, **Gogok Szybkości**, **Mirinae**, **Łza Gwiazdnej Tkaczki**, **Siła Prostoty** oraz **Taeguk**. Kompletny opis znajdziecie czytając artykuł Okiem projektantów: [Zmiany w legendarnych klejnotach na oficjalnej stronie społecznościowej](#).

Autor: BeLial

Data publikacji : 18.03.2016

Liczba wyświetleń strony: 3545

➤ Tagi: [patch 2.4.1](#)

[dodaj komentarz](#)

Brak komentarzy

[dodaj komentarz](#)

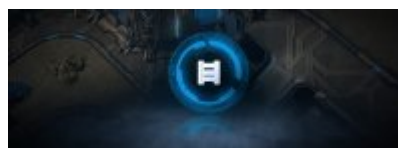
Pozostałe nowości



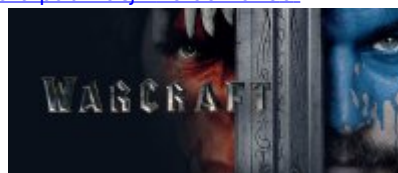
[DreamHack Valencia to jedno z największych e-sportowych wydarzeń w Europie - dlatego nie mogło zabraknąć na nim StarCrafta II! W czasie rozgrywek 96 graczy będzie konkurować o 50 000 USD oraz 5 000 punktów WCS.](#)[Data publikacji: 16.07.2016](#)



[Na oficjalnym blogu Blizzarda pojawił się nowy wpis dotyczący tym razem zmian w rankingach: Ranking StarCrafta II jest areną dla niezwykle zaciętej rywalizacji. Do walki rusza wielu uczestników, ale tylko nieliczni awansują do ścisłej czołówki.](#)[Data publikacji: 03.07.2016](#)



[Trzeci sezon tegorocznych rozgrywek ligowych w StarCrafta II uważamy za otwarty! Zresetowano pulę punktów premiowych oraz rankingi i przyznano nagrody za sezon drugi roku 2016.](#)[Data publikacji: 26.06.2016](#)



[Powieść „Warcraft”, której wydanie zbiega się z polską premierą filmu „Warcraft. Początek” w reżyserii Duncana Jonesa, do księgarń trafi już 15 czerwca. Na kartach książki czytelnicy wkroczą w nowy wymiar emocji towarzyszących bohaterom fikcyjnych światów Azeroth i Draenor. Za sprawą Christie Golden, pisarki od lat cenionej przez fanów świata Warcraft, konflikt ludzi i orków nabierze jeszcze większej intensywności.](#)[Data publikacji: 13.06.2016](#)



[Jak czytamy na oficjalnym blogu Blizzarda: Obecny sezon rankingowy zbliża się ku końcowi i wkrótce zamknięte zostaną wszystkie ligi i dywizje. Kilka dni przed rozpoczęciem nowego sezonu, darmowa zmiana nazwy postaci w StarCraft II zostanie ponownie dodana do wszystkich kont, dla których funkcja ta nie jest obecnie dostępna.](#)[Data publikacji: 12.06.2016](#)

[Wszystkie nowości](#)