

Data publikacji : 21.01.2016

Testy Overwatch powrócą najprawdopodobniej w połowie lutego

Na oficjalnym forum pojawił się [wpis](#), w którym **Jeff Kaplan**, informuje o tym, że trwają intensywne prace nad nowym trybem gry do **Overwatch**, dlatego ponowne test rozpoczną się najprawdopodobniej dopiero w połowie przyszłego miesiąca.

Czołem! Szczęśliwego nowego roku 2016!

Od naszej ostatniej pogawędki upłynęło już trochę czasu – chcę więc dać znać, gdzie stoimy z zamkniętymi beta-testami Overwatch.

Przerywając zamkniętą betę w grudniu ubiegłego roku chcieliśmy dać sobie czas, by zająć się opiniami i sugestiami graczy, pracować nad zasadniczymi elementami gry (system progresji!) oraz jej lepszym zbalansowaniem. Naszym celem było zakończenie prac nad powyższymi aspektami przed ponownym udostępnieniem zamkniętych beta-testów. Mieliśmy nadzieję, że uda nam się w połowie albo pod koniec stycznia.

Chociaż poczyniliśmy ogromne postępy, a cały zespół pracował bardzo ciężko, by zaimplementować wszystko na czas, nie jesteśmy jeszcze do końca gotowi, by ponownie udostępnić wam zamkniętą betę. Od początku mówiliśmy dość otwarcie, że przerwa może się przedłużyć do lutego, ale jedna z głównych przyczyn zaistniałego opóźnienia jest fakt, że bardzo chcemy wprowadzić wraz z kolejną aktualizacją bety jeszcze jeden ważny element gry.

Po analizie zeszłorocznych opinii i sugestii graczy zauważyliśmy, że wszyscy konsekwentnie chcieliby więcej trybów gry w Overwatch, poza odstępnyymi do tej pory Ładunkiem i Przejściem punktu). Nie będę się wdawać w szczegóły - pracujemy nad nowym trybem gry i jesteśmy tym bardzo podekscytowani! Mamy też wspaniałe nowe mapy dla tego trybu, ale potrzebujemy jeszcze trochę czasu na dopracowanie szczegółów.

Zamiast poganiać i starać się wypchnąć aktualizację do bety jeszcze w styczniu (co oznaczałoby, że nowy tryb gry trzeba odłożyć na później), popracujemy jeszcze przez kilka dodatkowych tygodni zanim ponownie uruchomimy zamknięte beta-testy Overwatch. W ten sposób możemy być pewni, że zdołamy wprowadzić nowy tryb gry wraz z nowymi mapami. Ponadto wykorzystamy dodatkowy czas do udoskonalenia systemów progresji oraz nagradzania graczy. Choć z technicznego punktu widzenia w bete dostępne będą jedynie wersje robocze wszystkich tych funkcji, chcemy by spełniały pewne wymogi jakościowe, zanim będzie je można testować.

Dla nas był to prosty wybór. Mam nadzieję, że dzięki mojemu wpisowi lepiej zrozumiecie

naszą decyzję. Nie mam jeszcze dla was konkretnej daty wznowienia zamkniętych beta-testów Overwatch, ale w chwili obecnej myślimy o połowie lutego (nie zamierzamy przedłużać przerwy do marca). Dołożymy wszelkich starań, aby powiadomić was co najmniej na tydzień przed ponownym startem bety, więc trzymajcie rękę na pulsie i śledźcie najnowsze wieści na naszej stronie oraz kanałach społecznościowych.

Dzięki waszemu wsparciu praca nad Overwatch sprawia nam przeogromną frajdę. Chcę przy tej okazji jeszcze raz podziękować wam za okazaną cierpliwość i wyrozumiałość. Do zobaczenia w grze – mam nadzieję, że już wkrótce!

Źródło: Battle.net

Autor: Sigmar

Data publikacji : 21.01.2016

Liczba wyświetleń strony: 1615

➤ Tagi: [beta test](#)

[dodał komentarz](#)

Brak komentarzy

[dodał komentarz](#)

Pozostałe nowości



Router TP-Link Archer C1200 jest konstrukcją bardzo z wyglądu nawiązującą do innych routerów tej firmy. Za kwotę w okolicach 210 zł otrzymujemy urządzenie, które powinno tak naprawdę w 100% pokrywać w pełni potrzeby każdego użytkownika oczekującego od routera przede wszystkim stabilnej pracy i osiągnięć. Postanowiliśmy zatem poddać ten router krótkim testom, aby sprawdzić, czy tak faktycznie będzie. Data publikacji: 21.09.20170

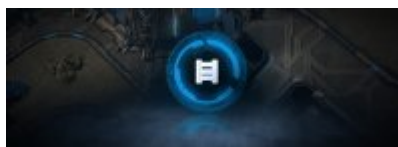


DreamHack Valencia to jedno z największych e-sportowych wydarzeń w Europie - dlatego nie mogło zabraknąć na nim StarCrafta II! W czasie rozgrywek 96 graczy będzie konkurować o 50 000 USD oraz 5 000 punktów WCS. Data publikacji: 16.07.20161



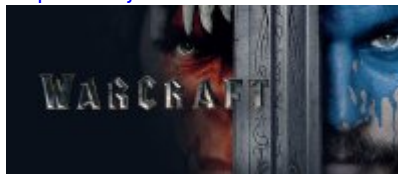
Na oficjalnym blogu Blizzarda pojawił się nowy wpis dotyczący tym razem zmian w rankingach: [Ranking StarCrafta II jest areną dla](#)

[niezwykle zaciętej rywalizacji. Do walki rusza wielu uczestników, ale tylko nieliczni awansują do ścisłej czołówki. Data publikacji: 03.07.20160](#)



[Trzeci sezon](#)

[tegorocznych rozgrywek ligowych w StarCrafta II uważamy za otwarty! Zresetowano pulę punktów premiowych oraz rankingi i przyznano nagrody za sezon drugi roku 2016. Data publikacji: 26.06.20160](#)



[Powieść „Warcraft”,](#)

[której wydanie zbiega się z polską premierą filmu „Warcraft. Początek” w reżyserii Duncana Jonesa, do księgarń trafi już 15 czerwca. Na kartach książki czytelnicy wkroczą w nowy wymiar emocji towarzyszących bohaterom fikcyjnych światów Azeroth i Draenor. Za sprawą Christie Golden, pisarki od lat cenionej przez fanów świata Warcraft, konflikt ludzi i orków nabierze jeszcze większej intensywności. Data publikacji: 13.06.20160](#)

[Wszystkie nowości](#)