

Data publikacji : 18.04.2015

Wersja beta Legacy of the Void – aktualizacja 2.5.1

Wersja beta *Legacy of the Void* dostała nowego patcha, jak czytamy na oficjalnym blogu *Blizzarda*:



Naprawiliśmy kilka błędów w wersji beta *Legacy of the Void*. Poniżej znajdziecie ich pełną listę:

- Przełączanie pomiędzy graczami z wykorzystaniem funkcji „Przejmij dowodzenie” nie powinno już powodować wyświetlania ekranu zwycięstwa/przegranej;
- Anulowanie wyszukiwania gry dowolnej tuż po jego rozpoczęciu nie powinno już powodować zawieszania się gry;
- Czas odnowienia „**Żrącej żółci**” jest już odliczany prawidłowo, kiedy pustoszyciel jest zagrzebany;
- Czołgi obłądnicze mieszczą się już między górną krawędzią rampy a koszarami na mapach **Koda ER (Coda LE)** i **Dolina kaktusów ER (Cactus Valley LE)**;
- Na mapie **Dolina kaktusów ER (Cactus Valley LE)** poprawiono lokalizację bazy, która nie pozwalała na jej optymalne umiejscowienie;
- Naprawiono błąd na mapie **Koda ER (Coda LE)**, który powodował, że czasami któraś z jednostek robotniczych nie przystępowała do gromadzenia surowców po rozpoczęciu meczu;
- Efekt połyskiwania jednostek zamaskowanych wyświetla się już prawidłowo przy niskich ustawieniach graficznych;
- Opisy szybkości ruchu dla jednostek o szybkości innej niż „Normalna” wyświetlają się już prawidłowo;
- „Pałacy rozprysk” skaziciela będzie teraz w prawidłowy sposób przechodził w tryb czasu odnowienia, jeśli zdolność zostanie przerwana, kiedy atakowana budowla znajdzie się poza zasięgiem;
- Podczas przełączania języka nie powinna już pojawiać się informacja o błędzie;
- Naprawiono błąd, który powodował, że nazwy postaci w grze nie wyświetlały się

prawidłowo.

Źródło: eu.battle.net

Autor: Fanek

Data publikacji : 18.04.2015

Liczba wyświetleń strony: 2013

➤ Tagi: [blog](#), [Legacy of the Void](#)

[dodał komentarz](#)

Brak komentarzy

[dodał komentarz](#)

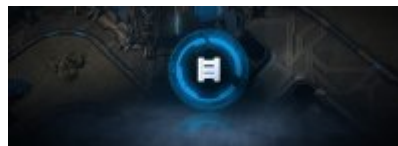
Pozostałe nowości



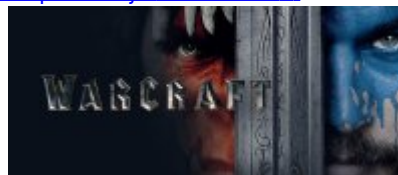
[DreamHack Valencia to jedno z największych e-sportowych wydarzeń w Europie - dlatego nie mogło zabraknąć na nim StarCrafta II! W czasie rozgrywek 96 graczy będzie konkurować o 50 000 USD oraz 5 000 punktów WCS. Data publikacji: 16.07.2016](#)



[Na oficjalnym blogu Blizzarda pojawił się nowy wpis dotyczący tym razem zmian w rankingach: Ranking StarCrafta II jest areną dla niezwykle zaciętej rywalizacji. Do walki rusza wielu uczestników, ale tylko nieliczni awansują do ścisłej czołówki. Data publikacji: 03.07.2016](#)



[Trzeci sezon tegorocznych rozgrywek ligowych w StarCrafta II uważamy za otwarty! Zresetowano pulę punktów premiowych oraz rankingi i przyznano nagrody za sezon drugi roku 2016. Data publikacji: 26.06.2016](#)



[Powieść „Warcraft”, której wydanie zbiega się z polską premierą filmu „Warcraft. Początek” w reżyserii Duncana Jonesa, do księgarń trafi już 15 czerwca. Na kartach książki czytelnicy wkroczą w nowy wymiar emocji towarzyszących bohaterom fikcyjnych światów Azeroth i Draenor. Za sprawą Christie Golden, pisarki od lat cenionej przez fanów świata Warcraft, konflikt ludzi i orków nabierze jeszcze większej intensywności. Data publikacji: 13.06.2016](#)



[jak](#)

[czytamy na oficjalnym blogu Blizzarda: Obecny sezon rankingowy zbliża się ku końcowi i wkrótce zamknięte zostaną wszystkie ligi i dywizje. Kilka dni przed rozpoczęciem nowego sezonu, darmowa zmiana nazwy postaci w StarCraft II zostanie ponownie dodana do wszystkich kont, dla których funkcja ta nie jest obecnie dostępna. Data publikacji: 12.06.2016.](#)

[Wszystkie nowości](#)