

Data publikacji : 18.04.2010

Polityka prywatności

Battlenet Network zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w Polityce Prywatności. Każdego klienta Battlenet Network i użytkownika serwisów będących integralną częścią Battlenet Network obowiązuje aktualna Polityka Prywatności znajdująca się na bieżąco wyświetlanej stronie. Tym niemniej żadne z wprowadzanych zmian nie wpływają na podstawową zasadę:

- **Battlenet Network nie sprzedaje, nie udostępnia i nie rozpowszechnia osobom trzecim danych personalnych czy adresowych klientów/użytkowników swoich serwisów i usług.**

Dlatego też, jeśli nie akceptujesz naszej Polityki Prywatności, prosimy nie odwiedzać naszych serwisów oraz nie korzystać z usług oferowanych przez nasze serwisy.

Dane osobowe

W czasie korzystania z Battlenet Network i serwisów będących integralną częścią Battlenet Network możesz zostać poproszony o podanie niektórych swoich danych osobowych przy wypełnianiu formularza lub podczas procesu rejestracji. Dane te zasadniczo dotyczą adresu e-mail, imienia, nazwiska, pseudonimu oraz używanego w przyszłości w ramach naszego systemu hasła.

W związku z tym iż wszystkie części serwisu są ze sobą powiązane, dane osobowe podane w formularzu rejestracyjnym, mogą być wykorzystywane na potrzeby wszystkich naszych serwisów, na co Użytkownik wyraża zgodę akceptując niniejszą Politykę prywatności.

Korzystając z serwisu, oraz podając dane osobowe w formularzu rejestracyjnym lub na jakiegokolwiek innej stronie Battlenet Network, użytkownik wyraża jednocześnie zgodę na przetwarzanie tych danych osobowych na cele określone w niniejszej Polityce prywatności, zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych oraz ustawą o świadczeniu usług drogą elektroniczną.

Użytkownik, rejestrując się w serwisie, wyraża tym samym zgodę na otrzymywanie informacji handlowej w rozumieniu przepisów ustawy z dnia 18 lipca 2002 o świadczeniu usług drogą elektroniczną, w zakresie objętym broszurą newsletter.

Jawne dane osobowe

Personalna podane w związku z dyskusją użytkownika na forum Battlenet Network czy komentarzy do wiadomości oraz artykułów są dostępne dla wszystkich odwiedzających naszą witrynę i dlatego Battlenet

Network nie ma możliwości zabezpieczenia Was przed osobami trzecimi oraz firmami, które mogą te dane wykorzystać dla własnych celów. Z tego powodu, dane te **nie podlegają** Polityce Prywatności.

Dane zbierane automatycznie

Podczas Twojej wizyty na łamach Battlenet Network, automatycznie zbierane są dane dotyczące Twojej wizyty, np. Twój adres IP, nazwa domeny, typ przeglądarki, typ systemu operacyjnego, itp. dane techniczno-statystyczne. Zebrane w ten sposób informacje mogą posłużyć nam do personalizacji prezentowanych oraz oferowanych państwu usług.

Dane zbierane, gdy kontaktujesz się z nami

Gdy kontaktujesz się z nami za pomocą strony internetowej, telefonu, poczty email, itp. przekazujesz nam swoje dane osobowe, np. imię, nazwisko, adres email, adres IP, itp.

Ciasteczka (cookies)

Pewne obszary serwisów należących do Battlenet Network ze względów technicznych, które w znacznym stopniu wpływają na efektywność i sprawność korzystania z naszych usług, korzystają z plików Cookies zapisywanych na Waszym komputerze. W przypadku wyłączonej funkcji ich udostępnienia, bądź skasowania plików Cookies mogą pojawić się utrudnienia w korzystaniu z naszych usług, za co Battlenet Network nie ponosi odpowiedzialności.

Pragniemy jednak zauważyć, iż pliki Cookies są nieszkodliwe zarówno dla komputera jak i jego użytkownika oraz samych przetwarzanych danych. Ponadto ten prosty „system komunikacji” podlega naszej Polityce Prywatności.

Polityka prywatności a prawo

W przypadku kontroli Generalnego Inspektoratu Ochrony Danych Osobowych, Twoje dane mogą zostać udostępnione pracownikom Inspektoratu zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych.

W przypadku naruszenia prawa, lub gdy będą wymagały tego przepisy prawa, możemy udostępnić Twoje dane organom wymiaru sprawiedliwości.

Partnerzy

Polityka Prywatności nie dotyczy serwisów, firm oraz osób trzecich, których dane kontaktowe podane są na stronach serwisu Battlenet Network.

W jaki sposób możesz poinformować nas o zmianie danych osobowych?

Po zalogowaniu się do systemu i wybraniu sekcji edycja profilu, możesz wprowadzić zmiany lub usunąć swoje dane osobowe zbierane podczas rejestracji i używane do zalogowania się do systemu. Danych zbieranych automatycznie nie da się zmienić lub usunąć.

W jaki sposób zabezpieczamy Twoje dane osobowe?

Komunikacja między Twoim komputerem a naszym serwerem gdy zbieramy Twoje dane osobowe, jest zaszyfrowana z użyciem protokołu SSL (Secure Socket Layer). Dodatkowo nasze bazy danych zabezpieczone są przed wglądem osób trzecich.

Wyłączenie odpowiedzialności

Serwis Battlenet Network nie bierze na siebie odpowiedzialności za zamieszczone reklamy. Dane adresowe jak i szczegóły ofert każdego reklamodawcy można uznać za pewne tylko w momencie publikacji.

Serwis Battlenet Network nie ponosi żadnej odpowiedzialności za skutki wykorzystania treści zawartych w materiałach tekstowych, graficznych oraz warstwy aplikacji, a także za publikacje umieszczone w komentarzach czy na łamach forum dyskusyjnego.

Za opinie użytkowników serwis Battlenet Network również nie ponosi odpowiedzialności, gdyż stanowią one indywidualną ocenę ich autorów.

Kontakt

W razie dodatkowych pytań dotyczących ochrony prywatności, prosimy o kontakt korzystając z formularza kontaktowego na stronie kontaktowej.

Autor: Krzysztof Baranowski

Data publikacji : 18.04.2010

Data modyfikacji : 04.11.2014

Liczba wyświetleń strony: 19527

➤ Tagi:

Pozostałe nowości



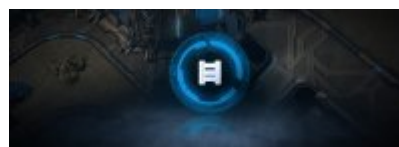
[Router TP-Link Archer C1200 jest konstrukcją bardzo z wyglądu nawiązującą do innych routerów tej firmy. Za kwotę w okolicach 210 zł otrzymujemy urządzenie, które powinno tak naprawdę w 100% pokrywać w pełni potrzeby każdego użytkownika oczekującego od routera przede wszystkim stabilnej pracy i osiągnięć. Postanowiliśmy zatem poddać ten router krótkim testom, aby sprawdzić, czy tak faktycznie będzie.](#)[Data publikacji: 21.09.20170](#)



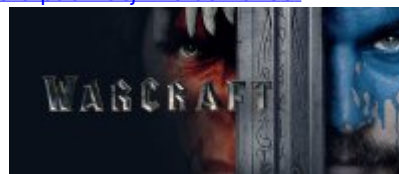
[DreamHack Valencia to jedno z największych e-sportowych wydarzeń w Europie - dlatego nie mogło zabraknąć na nim StarCrafta II! W czasie rozgrywek 96 graczy będzie konkurować o 50 000 USD oraz 5 000 punktów WCS.](#)[Data publikacji: 16.07.20161](#)



[Na oficjalnym blogu Blizzarda pojawił się nowy wpis dotyczący tym razem zmian w rankingach: Ranking StarCrafta II jest areną dla niezwykle zaciętej rywalizacji. Do walki rusza wielu uczestników, ale tylko nieliczni awansują do ścisłej czołówki.](#)[Data publikacji: 03.07.20160](#)



[Trzeci sezon tegorocznych rozgrywek ligowych w StarCrafta II uważamy za otwarty! Zresetowano pulę punktów premiowych oraz rankingi i przyznano nagrody za sezon drugi roku 2016.](#)[Data publikacji: 26.06.20160](#)



[Powieść „Warcraft”, której wydanie zbiega się z polską premierą filmu „Warcraft. Początek” w reżyserii Duncana Jonesa, do księgarń trafi już 15 czerwca. Na kartach książki czytelnicy wkroczą w nowy wymiar emocji towarzyszących bohaterom fikcyjnych światów Azeroth i Draenor. Za sprawą Christie Golden, pisarki od lat cenionej przez fanów świata Warcraft, konflikt ludzi i orków nabierze jeszcze większej intensywności.](#)[Data publikacji: 13.06.20160](#)

[Wszystkie nowości](#)